

ACTIVIDADES PARA NIÑOS DE ENTRE 36 Y 48 MESES DE EDAD

<p>Haga un libro "sobre mí mismo" para su hijo. Guarde fotos de la familia, hojas, fotos de revistas de una comida favorita y dibujos que haga su hijo. Póngalas en un álbum de fotos o péguelas a hojas de papel y engrámpelas para crear un libro.</p>	<p>Haga un comedero para pájaros usando mantequilla de cacahuete y alimento para pájaros. Ayude a su hijo a buscar una piña (de pino) o un pedazo de madera para extender la mantequilla de cacahuete. Haga rodar en o rocíe con el alimento para pájaros y cuélguelo en un árbol o afuera de una ventana. Mientras su hijo mire los pájaros, pregúntele el número, tamaño y color de los diferentes pájaros que hayan visitado el comedero.</p>	<p>Cultive una planta. Elija semillas que broten rápidamente (frijoles o arvejas) y coloque las semillas, junto con su hijo, en una taza de papel, llenándola casi hasta arriba de tierra. Coloque las semillas 1/2 pulgada debajo de la tierra. Coloque la taza en una repisa soleada de la ventana y anime a su hijo a regar la planta y a verla crecer.</p>	<p>Antes de ir a la cama, miren juntos una revista o un libro para niños. Pida a su hijo que señale las fotografías cuando usted las nombre como, por ejemplo "¿Dónde está el camión?". Juegue con el niño y pídale que señale las fotografías con el codo o con el pie. Pídale que le muestre algo que sea redondo o algo que se mueva rápido.</p>	<p>Juegue a un juego de emparejamiento. Encuentre dos conjuntos de 10 ó más fotografías. Usted puede usar las fotografías de dos ejemplares de la misma revista o una baraja de cartas de juego. Coloque las fotografías boca arriba y pida a su hijo que encuentre dos que sean del mismo tipo. Comience con dos conjuntos de fotografías y añada más gradualmente.</p>
<p>Mientras cocine o cene, juegue al juego de "más o menos" con su niño. Pregunte quién tiene <i>más</i> "papas" y quién tiene <i>menos</i>. Intente usar vasos o tazas del mismo tamaño, llenos de jugo o leche.</p>	<p>Corte unos círculos grandes de papel y muéstrelos. Hable con su niño de las cosas que hay en su mundo que son "redondas" (una pelota, la luna). Corte los círculos por la mitad y pregúntele si puede hacer que vuelvan a ser redondos. A continuación, corte los círculos en tres partes y así sucesivamente.</p>	<p>Durante el baño, juegue a "Simón dice" para enseñarle a su hijo los nombres de las partes del cuerpo. Primero, usted puede ser "Simón" y ayudar a su hijo a lavarse la parte del cuerpo que "Simón diga". Deje que le llegue a su hijo el turno de ser también "Simón". Asegúrese de nombrar cada una de las partes del cuerpo a medida que la lave y dele a su hijo la oportunidad de lavarse él mismo.</p>	<p>Hable del número 3. Lea historias que incluyan el número 3 (<i>Los Tres Chivitos, Los Tres Cerditos, Los Tres Ositos</i>). Anime a su hijo a que cuente hasta 3 usando objetos similares (piedras, cartas, cubos [bloques]). Hable de que su hijo tiene 3 años de edad. Después de que su hijo comprenda la idea, pase a los números 4, 5 y así sucesivamente siempre que su hijo se muestre interesado.</p>	<p>Saque varios objetos que le resulten familiares a su hijo (cepillo, abrigo, banana, cuchara, libro). Pida a su hijo que le muestre cuál puede comer o cuál se pone fuera de la casa. Ayude a su hijo a poner los objetos en grupos que vayan juntos como, por ejemplo, "cosas que comemos" y "cosas para vestirse".</p>
<p>Cuando su hijo se esté vistiendo, animele a que practique cómo abrocharse los botones y cremalleras. Juegue al escondite para mostrarle cómo los botones atraviesan los agujeros. Imagínese que la cremallera es un tren pequeñito "que sube y baja" por la vía.</p>	<p>Practique cómo seguir instrucciones. Juegue a un juego "tontolín" en el que usted le pida a su hijo que haga dos o tres cosas seguidas que son divertidas o inusuales. Por ejemplo, pídale que "toque su codo y después que corra en círculos" o que "busque un libro y lo ponga sobre su cabeza".</p>	<p>Anime a su hijo a "compartir habilidades" haciendo un rincón de juego en su casa. Incluya sólo dos niños para empezar (un hermano, hermana o amigo) y tenga disponibles varios juguetes del mismo tipo de manera que los niños no tengan que compartir todo el tiempo. Los títeres o cubos son buenos porque animan a los niños a jugar juntos. Si es necesario, use un temporizador para huevos u horno con una alarma para permitir que los niños jueguen tiempos iguales con los juguetes.</p>	<p>Escuche sonidos. Busque un lugar acogedor y siéntese con su hijo. Escuche e identifique todos los sonidos que oiga. Pregunte a su hijo si es un sonido <i>fuerte</i> o <i>suave</i>. Intente hacer esta actividad dentro y fuera de su casa.</p>	<p>Haga un camino de aventuras fuera de la casa. Use una manguera de jardín, cuerda o un pedazo de tiza y haga un "camino" que pase <i>por debajo</i> del banco, <i>alrededor</i> de los árboles, y <i>a lo largo</i> de la pared. Camine primero con su hijo a lo largo del camino usando estas palabras. Después de que pueda hacerlo, haga un nuevo camino o pida a su hijo que él haga un camino.</p>
<p>Busque pedazos grandes de papel o cartón para que dibuje su hijo. Usando lápices de cera de colores, lápices o marcadores, juegue a hacer dibujos y siga las pautas de dibujo de su hijo, copiando exactamente lo mismo que él o ella dibuje. A continuación, animele a copiar sus dibujos como, por ejemplo, círculos o líneas rectas.</p>	<p>Cuando esté leyendo o contando una historia a la hora de ir a la cama que le resulte familiar, pare y deje fuera una palabra. Espere a que su hijo le diga la palabra que falta.</p>	<p>Haga un collar que pueda comer ensartando "Cheerios" o "Froot Loops" en una tira de hilo o lana. Envuelva un pedazo corto de cinta adhesiva alrededor del extremo de la cuerda para crear una punta firme y poder pasar las cosas.</p>	<p>Escuche y baile al son de la música con su hijo. Usted puede parar la música durante un momento y jugar al juego de "quedarse inmóvil", en el que todo el mundo se "queda inmóvil" o perfectamente quieto hasta que la música vuelve a empezar. Intente "quedarse inmóvil" en posiciones inusuales para divertirse.</p>	<p>Haga bufandas largas con pedazos de telas, vestidos viejos o camisas viejas rompiendo y cortando pedazos largos. Use material de peso liviano. Sujete el borde de la bufanda, dele vueltas, corra y salte.</p>