

## ACTIVIDADES PARA NIÑOS DE ENTRE 48 Y 60 MESES DE EDAD

<p>Juegue al juego de "quién, qué y dónde". Pregunte a su hijo <i>quién</i> trabaja en una escuela, <i>qué</i> hay en una escuela y <i>dónde</i> está la escuela. Amplíe las respuestas de su hijo haciendo más preguntas. Pregunte cosas sobre otros temas como, por ejemplo la biblioteca, la parada del autobús o la oficina de correos.</p>	<p>Cuando esté poniendo la mesa para comer, juegue al juego de "qué es lo que no va aquí". Añada un juguete pequeño u otro objeto al lado del plato y los cubiertos. Pregunte a su hijo si puede decirle qué es lo que no va en la mesa. Usted puede hacer este juego a cualquier hora del día. Por ejemplo, mientras cepilla el pelo de su hijo, ponga un cepillo, un broche para sujetar el pelo, un peine y una "pelota".</p>	<p>Deje que su hijo le ayude a preparar un picnic. Muéstrole lo que puede usar para el picnic (por ejemplo, pan, mantequilla de cacahuete y manzanas). Disponga una bolsa de tortas (sandwiches) y una caja para el almuerzo, cesta o bolsa de plástico grande. Después, vayan a pasarlo bien al picnic.</p>	<p>En un día lluvioso, imagínese que va a abrir una tienda de zapatos. Use zapatos viejos, papel, lápices y una silla para sentarse y probarse zapatos. Usted puede ser el cliente. Anime a su hijo a que escriba su "pedido" en un papel. Después, su hijo puede ser el cliente y practicar cómo probarse y comprar zapatos.</p>	<p>Juegue al juego de "adivinar lo que va a pasar" para fomentar la capacidad de solucionar problemas y pensar de su hijo. Por ejemplo, durante la hora del baño, pregunte a su hijo, "¿qué crees que pasará si abro el agua caliente y el agua fría a la misma vez?" o "¿qué pasaría si amontonara estos cubos (bloques) hasta el techo?".</p>
<p>Juegue a "enestar pelotas". Haga que su hijo se aleje a una distancia de aproximadamente 6 pies (2 metros) y tire una pelota de tamaño mediano a un balde grande o cubo de basura. Llene el balde de agua en verano para añadir más diversión.</p>	<p>Escriba a menudo el nombre de su hijo. Cuando termine de hacer un dibujo, asegúrese de poner su nombre en el mismo y diga las letras a medida que las vaya escribiendo. Si está interesado, animele a nombrar y/o copiar las letras. A lo largo del día señale las letras del nombre de su hijo que aparezcan en cajas de cereales, cuadros de señales y libros.</p>	<p>Invite a su hijo a jugar al juego de contar. Usando un pedazo grande de papel, haga un tablero de juego sencillo con una línea recta. Use dados para determinar la cuenta. Cuento con su hijo y animele a hacer avanzar la pieza de juego a cada cuadrado, contando a medida que las vaya tocando.</p>	<p>Haga una persona con "plastilina" o arcilla usando palos, botones, palillos de dientes, bolas y cualquier otro artículo pequeño. Comience con una cabeza y un cuerpo de "plastilina" (o arcilla) y use objetos para los brazos, las piernas y los ojos. Haga preguntas a su hijo sobre la persona que esté haciendo.</p>	<p>Anime a su hijo a aprender su nombre completo, dirección y número de teléfono. Hágalo como si fuera un juego de cantar o rimar para que sea divertido. Pida a su hijo que se lo vuelva a repetir cuando vaya manejando en el auto o en el autobús.</p>
<p>Corte tres círculos pequeños, tres medianos y tres grandes. Coloree cada conjunto de círculos con un color diferente (o use papel de color para cada uno de ellos). Su hijo puede ordenar los círculos según el color o la forma. Usted también puede hacer preguntas a su hijo sobre los tamaños. Por ejemplo, pregunte a su hijo "¿cuál es el más pequeño?" Pruebe este juego usando los botones que le haya quitado a una camisa vieja.</p>	<p>Vayan de paseo y recojan las cosas que encuentren. Traigan las cosas a casa y ayude a su hijo a ordenarlas en grupos. Por ejemplo, los grupos pueden incluir piedras, papel u hojas. Anime a su hijo a empezar una "colección" de cosas especiales. Busque una caja o un lugar especial donde pueda mostrar su colección.</p>	<p>Juegue al juego de adivinar qué hay en la foto. Tape una fotografía de un libro que le resulte familiar a su hijo con una hoja de papel y destápela poco a poco hasta que su hijo haya adivinado de qué es la foto.</p>	<p>Deje que su hijo le ayude a preparar una comida. Puede esparcir mantequilla de cacahuete y jalea, pelar una banana, cortar con un cuchillo de mantequilla, echar cereal y añadir leche (usando un envase pequeño). No le dé nunca ninguna tarea que suponga usar la cocina o el horno sin supervisar cuidadosamente sus actividades.</p>	<p>"Escriba" y envíe por correo una carta a un amigo o pariente. Proporcione a su hijo papel, creyones o un lápiz, y un sobre. Déjele dibujar, hacer garabatos o escribir; o también él le puede decir lo que quiere que usted escriba. Cuando haya terminado, déjele doblar la carta para meterla en el sobre, mojarlo con saliva y cerrarlo. Usted puede escribir la dirección en la parte frontal. Asegúrese de dejarle decorar también el sobre. Después de que haya puesto el sello, ayúdele a enviar la carta por correo.</p>
<p>Juegue al "circo". Busque ropas viejas de color y ayude a su hijo a organizar un espectáculo de circo. Coloque una cuerda sobre el suelo para el número de la cuerda floja, una caja para que se suba y anuncie las actuaciones, objetos divertidos para un número de magia y animales de peluche para el espectáculo. Fomente la imaginación y creatividad de su hijo a la hora de planificar el espectáculo. No olvide aplaudir.</p>	<p>Tome una baraja y elija cuatro o cinco conjuntos iguales. Coloque las cartas boca arriba y ayude a su hijo a encontrar las parejas. Hable de lo que hace que las parejas de cartas sean "iguales" o "diferentes".</p>	<p>Haga burbujas. La receta es 3/4 de taza de jabón líquido para lavar platos (los mejores son "Dawn" y "Joy") y 8 tazas de agua. Use pajitas (popotes) para soplarlas burbujas sobre una bandeja de galletas. O haga una varita juntando dos pedazos de una pajita para beber con una cuerda o un hilo. Ate los extremos de la cuerda para hacer un círculo. Mientras sujeta los pedazos de pajita, sumerja la cuerda en la mezcla para burbujas. Sáquela y muévela lentamente hacia adelante y hacia atrás. Deberían de verse burbujas grandes y bonitas.</p>	<p>Haga una bolsita de frijoles para agarrar y tirar. Llene el dedo gordo de un calcetín o unas medias viejas con 3/4 de taza de frijoles secos. Cosa el otro lado o átelo con una goma elástica. Juegue al juego de la "patata caliente" o simplemente a atrapar el objeto. Anime a su hijo a tirar la pelota por lo alto y por lo bajo.</p>	<p>Haga como si fuera un animal. Anime a su hijo a usar su imaginación y convertirse en un gatito. Usted puede preguntar "¿qué les gusta comer a los gatitos?" o "¿dónde viven los gatitos?". Siga el juego y vea hasta dónde puede llegar.</p>